



\*\*\*\*\*

\*\*\*

Auriol (13390)

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*@\*\*\*\*.\*\*\*\*\*.\*\*\*

## Junior Certifiée, Débutant

### EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

juil. 2022 / nov. 2022

#### Ergonome IHM

Agence Nationale de la Recherche France

*Ergonomie corrective pour le projet SYNCHRO-TC (plateforme de rééducation cognitive,*

*Trophée Innovation Team Best Practices 2023)*

*Evaluation ergonomique, inspection cognitive (cognitive walkthrough), analyses de l'existant et de l'activité, tests-utilisateurs, co-construction en équipe pluridisciplinaire et recommandations*

févr. 2021 / juin 2021

#### Designer responsable Equipe

UX Designer

*Plateforme de coopératives engagées pour la consommation responsable*

*Equipe bénévole à distance, méthode agile*

*Benchmark UX, personas, ateliers d'idéation, scénarios d'usage, questionnaires, statistiques descriptives, maquettage*

### DIPLOMES ET FORMATIONS

sept. 2023 / juin 2025

#### Rythme 4 jours en entreprise / 1 jour de formation Titre RNCP "Concepteur Designer UI" (niveau 6) - BAC+6 et plus

ISCOD France

sept. 2020 / nov. 2022

- BAC+5

Aix-Marseille Université Aix-en-Provence

sept. 2017 / mai 2020

#### Travaux en neurobiologie, psychologie sociale, cognitive, clinique, ergonomie (réalisation d'une interface d'application informative) - BAC+3

Aix-Marseille Université Aix-en-Provence

sept. 2016 / mai 2017

#### Dessin, design d'espace, design graphique, maquettage Théâtre, mise en scène, montage, exposition Recherche d'alternance pour Bachelor Web Designer / - BAC+3

ESMA - Ecole Supérieure des Métiers Artistiques Montpellier

/

#### Master Ergonomie : Facteurs Humains et Ingénierie des Systèmes d'Information - BAC+4

### COMPETENCES

Adobe, Photoshop, Axure, CSS, Figma, HTML, Ingénierie des Systèmes, méthode agile, psychologie cognitive, réalité virtuelle, Trello, conception d'interfaces

### COMPETENCES LINGUISTIQUES

Anglais

Espagnol

Elémentaire

Français

